

ILLUSTRATOR

Manejar las diferentes herramientas vectoriales, para la realización de figuras básicas, logotipos, carteles, etc. así como su preparación para filmarlos.

1. Introducción

Figuras básicas

2. Herramientas de selección

3. Guías inteligentes

4. Paleta Apariencia

5. Paleta control trazado

Agrupar/desagrupar, edición de grupos

6. Transformar objetos

Girar, reflejar, escalar

7. Tipos de color

8. Degradados

9. Herramientas Arco, espiral, destello

10. Panel Capas Pintura interactiva

11. Cuadrícula rectangular y polar

12. Herramienta Texto

Opciones de carácter, párrafo, etc.

13. Trazados con la pluma

Crear trazados. Añadir/eliminar puntos. Conversion

14. Máscara de recorte

15. Otras herramientas relacionadas

Tijeras, cuchilla, borrador

16. Panel Buscatrazos

17. Trabajo con pinceles

Panel pinceles, crear nuevo pincel

18. Otras herramientas

Fruncir, engordar, festonear, cristalizar, arrugar.

19. Calco interactivo

área

C/ Juan Fermín Gilisagasti 4, • 1º piso - Edificio PIA
(Parque Empresarial Zuatzu) • 20018 Donostia - San Sebastián
Tel.: 943 320431 / 943 283955 E-mail: area@areafor.com

20. Importar/exportar archivos

área

C/ Juan Fermín Gilisagasti 4, • 1º piso - Edificio PIA
(Parque Empresarial Zuatzu) • 20018 Donostia - San Sebastián
Tel.: 943 320431 / 943 283955 E-mail: area@areafor.com